과제 2

20164269 이현호

1. Balsamiq으로 화면 설계

|  |  |
| --- | --- |
|  | 1. 로그인 화면 설계 |
|  | 2. 포트폴리오 화면 설계 |
|  | 3. 나의 모습 화면 설계 |
|  | 4. 조선대학교 화면 설계 |
|  | 5. 컴퓨터공학 화면 설계 |

2. 인앱화면

|  |  |
| --- | --- |
|  | 1. 로그인 화면  “사용자명, 비밀번호” : TextView  “로그인” : 버튼  사용자명과 비밀번호를 입력받는 “입력상자” : EditText |
|  | 2. 포트폴리오 화면  “첫번째” : Button  "좋아하는 과목 : 운영체제/흥미없는 과목 : 데이터베이스" : TextView  아래에 있는 내용과 날짜 : TableLayout |
|  | 3. 나의 모습 화면  “두번째” : Button  "음악(댄스, 발라드)을 좋아합니다." : TextView  "조선대학교 재학생입니다." : TextView |
|  | 4. 조선대학교 화면  “세번째” : Button  “조선대학교” : Button  "로고를 터치하면 홈페이지로 이동합니다." : TextView  본문 : TextView |
|  | 5. 컴퓨터공학과  “네번째” : Button  “학과소개” : TextView  이미지 : Button  본문 : TextView |

3. 소감

이번 과제에서는 onClick 메서드 때문에 시간을 많이 할애했습니다.

본래 이미지가 프래그먼트에 삽입되어 있기 때문에 프래그먼트와 쌍을 이루는 java파일에 onClick 메서드를 정의하여도 작동하지 않았습니다. 해당 프래그먼트가 존재하는 액티비티의 java파일에서 메서드를 정의해야 한다는 것을 알게 되었습니다.

마지막으로, 이클립스 같은 다른 컴파일러에서는 겪기 어려운 경험을 했습니다.

레이아웃 파일에 오타가 하나 있었습니다. 안드로이드 스튜디오가 오타를 잡아내지 못하고 정상적인 다른 코드들과 같은 색을 띄어 오류를 발견하기 어려웠습니다. 앞으로는 코드를 주의 깊게 살펴보아야 하겠습니다.

(app:layout\_constraintStart\_toStartOf="parent" 를

app:layout\_constraintStarts\_toStartOf="parent" 로 썼었습니다.)